

Components/Task	Dependent Components	Status	Date Start	Data Complete	Owner	Difficulty	Notes
GDD/TCC							
Maquete		closed	9-Mar-2010		Nós	Small	Fazer a maquete do GDD, pra daqui 3 semanas, ou seja, dia 26 .
História		closed	9-Mar-2010		Fagalde	Small	História preliminar - argumento, nomes, datas e objetivos .
Modelagens		open	3/9/2010		Lopes	Medium	Lopes, coloca aqui o que você acha que tem que fazer sobre as modelagens, se você vai fazer por etapa e tal.
Sketches		closed	9-Mar-2010		Naka	Large	Sketches do protagonista do jogo e os inimigos; concept art de cenário , objetos do jogo e arte de divulgação.
Primeira parte do GDD		closed	3/9/2010		Nós	Medium	Aqui a gente vai pegar as primeiras três partes de cada um e colocar num open doc do GDD. Minha história, screencaps, e a mecânica que a gente testou na maquete.
Renan Fagalde							
Pesquisa de Audio		open	11-Aug-2010	8/19/2010		Small	Garimpagem de arquivos de sons variados - tiros, passos (em diferentes terrenos), água corrente, folhas, vento, etc.
Teste de Audio na Engine		open	20-Aug-2010			Medium	Teste de implementação de áudio na engine com os modelos que já estiverem prontos
		open					
		open				Medium	
Renan Lopes							
Modelagem/textura		open	9-Aug-2010	9/23/2010		high	
Animação		open	30-Aug-2010	9/13/2010		Medium	
animação abertura game		open	13-Sep-2010	9/20/2010		medium	
Eduardo Nakamura							
Arte		closed	3/9//2010	7/20/2010	Nakamura	Medium	Concept Arts de personagens, criaturas e cenários
Painel Semântico		closed	9-Mar-2010		Nakamura	Small	Painel Semântico com elementos relacionados ao projeto do jogo
Modelagem		Open	15-Jul-2010	9/23/2010		Large	Modelagem de cenário e personagens.
Engine (Etapa Alpha)		Open	23-Sep-2010	23/10/2010		Large	

Components/Task	Dependent Components	Status	Date Start	Data Complete	Owner	Difficulty	Notes